

Estudio de Babylone

Carlos Luna Mota

June 13, 2009

Índice

1	Introducción	2
2	El juego	3
3	Estudio computacional del juego	4
3.1	Trabajos previos	4
3.2	Notación	5
3.3	Estructura	6
3.4	Elementos Fundamentales	7
A	Posiciones Legales de Babylone	10

Capítulo 1

Introducción

La primera vez que tuve noticia de un juego de mesa llamado *Babylone* fue a través de la web de *Cocktail Games*¹, una editorial francesa de juegos de mesa. Los juegos de *Cocktail Games* se comercializan en unas pequeñas cajas de lata que recuerdan las antiguas pitilleras. Su pequeño tamaño y su robustez siempre me han atraído y, guiado por la curiosidad, acabé ojeando su catálogo on-line. De entre todos los juegos que había en ese catálogo destacaban *22 Manzanas*² y *Babylone* por ser ambos sencillos, elegantes y abstractos.

Hasta la tercera edición de el *Concurso de Juegos Ciutat de Granollers* (mayo de 2009) no tuve la oportunidad de probar *Babylone*. De inmediato vi múltiples opciones para atacarlo matemáticamente y este informe és el resultado del posterior análisis realizado sobre dicho juego.

¹<http://www.cocktailgames.com/>

²Un juego de Juan Carlos Pérez que obtuvo el accésit del II *Concurso de Juegos Ciutat de Granollers* en 2008

Capítulo 2

El juego

*Babylone*¹ es un juego de mesa abstracto para dos jugadores que fue inventado por el francés *Bruno Faidutti*² y se empezó a comercializar en el año 2003.

Se caracteriza por la elegancia y sencillez de sus reglas así como por la austeridad de sus componentes. Para jugar a *Babylone* tan sólo es necesario disponer de 12 fichas apilables de 4 colores diferentes (3 fichas de cada color). Así pues, monedas, cartas y fichas de parchís, entre otras variadas opciones, son suficientes para disfrutar de él durante un rato.

Las reglas del juego son acordes con los materiales necesarios:

1. Se juega por turnos alternos.
2. Inicialmente se disponen las 12 fichas en la mesa formando 12 pilas de altura 1.
3. En cada turno, el jugador debe colocar una de las pilas del tablero sobre otra que comparta al menos una de las siguientes características:
 - El color de la ficha superior.
 - La altura.
4. Si, en su turno, un jugador no puede mover, ese jugador ha perdido la partida.

¹Que también se conoce como *Babylon* o *Pilade*

²Autor de, entre otros, el famoso *Ciudadelas*

Capítulo 3

Estudio computacional del juego

3.1 Trabajos previos

Resulta evidente que se trata de un juego abstracto fácilmente abordable desde el punto de vista matemático y que, dado su pequeño tamaño, resulta sencillo y tentador representarlo y tratarlo computacionalmente.

El ataque computacional más antiguo del que he tenido noticia data de noviembre de 2004 y se resume en una carta de Mark Goadrich al *The Games Journal Magazine*¹ en la que relata la experiencia computacional que le ha llevado a determinar que el espacio de estados del juego tiene 846 nodos. También añade que el juego se resuelve a favor del segundo jugador si ambos jugadores juegan perfectamente. Lamentablemente, la notación que usa *Mark Goadrich* y la ausencia del código usado para obtener toda esta información hacen poco fiable este primer estudio y, de hecho, veremos más adelante que se equivoca en cuanto al número de posiciones legales² pero acierta respecto a qué jugador dispone de una estrategia ganadora.

Por otra parte en el foro del mismo *Bruno Faidutti* hay un hilo dedicado al estudio y la resolución de este juego³. En dicha discusión se pueden encontrar datos de utilidad. Especialmente remarcable es lo aportado por el usuario *filou*, quien propone un buen sistema de notación para el juego⁴ y aporta la cifra exacta de posiciones legales: 688.

¹<http://www.thegamesjournal.com/letters/Nov2004.shtml>

²*Goadrich* considera diferentes posiciones que sólo se diferencian en una permutación de sus colores, como por ejemplo: A:(2), B:(2,1,1), C:(1,1,1), D:(1,1,1) y A:(2,1,1), B:(2), C:(1,1,1), D:(1,1,1), pero es evidente que ambas posiciones son, a todos los efectos, la misma.

³<http://www.auteursdejeux.com/forum/viewtopic.php?id=526>

⁴Que yo mismo *redescubriría* mientras realizaba este estudio.

3.2 Notación

A todos los efectos una pila que tenga la ficha superior de color A puede considerarse una pila de color A. Así pues, cuando me refiera al color de las pilas estaré en realidad hablando del color de su ficha superior.

Dado que en cualquier momento del juego habrá, como mucho, 3 pilas de un determinado color, podemos representar cualquier estado del juego determinando la altura de las columnas de cada color.

Como ya he dicho anteriormente, dos estados que se diferencien únicamente en una permutación de los colores son indistinguibles desde el punto de vista del juego. Así pues los estados (A:5, B:3, C:4) y (D:3, C:4, B:5) son en realidad el mismo.

Todas estas observaciones nos llevan a determinar que todo estado legal se puede representar de manera única como un vector de 12 enteros siguiendo el siguiente procedimiento:

1. Se separan las pilas por colores
2. Las pilas de un mismo color se ordenan de mayor a menor
3. Los colores se ordenan lexicográficamente de mayor a menor.

Así pues, la posición (B:2, D:1, C:1, A:2, D:2, B:1, D:1, B:2) se puede codificar como:

- A:(2) B:(2, 1, 2) C:(1) D:(1, 2, 1)
- (2, 0, 0) (2, 1, 1) (1, 0, 0) (2, 2, 1)
- (2, 2, 1) (2, 1, 1) (2, 0, 0) (1, 0, 0)

O simplificando aún más la notación: $[2, 2, 1, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0]$

Con esta notación cada estado tiene una única representación como vector de 12 elementos y todas estas representaciones cumplen las siguientes condiciones:

1. Cada posición del vector consiste en un entero del intervalo $[0, 12]$.
2. La suma de todos los elementos es exactamente igual a 12.
3. Los elementos de un mismo color están ordenados decrecientemente.
4. Los diferentes colores están ordenados decrecientemente según el orden lexicográfico.

Sin embargo no todo vector de 12 enteros que cumpla las 4 condiciones anteriores puede considerarse una posición legal en el juego.

El vector $[3,3,1][1,1,1][1,1,0][0,0,0]$ las cumple pero no es una posición legal ya que el color A tiene dos pilas de altura 3. Dichas pilas están formadas por 1 ficha de color A (en ambos casos la superior de la pila), 3 fichas de color D y 1 ficha de color C.

Ahora bien, es evidente que hay una pila de la forma A-D-C o bien de la forma A-C-D (siendo la A el color superior en cada caso). Pero esto es absurdo ya que no hay ninguna manera legal de formar una pila de altura impar que no contenga colores repetidos.

3.3 Estructura

Además de asegurarnos la unicidad de representación, este sistema de notación nos facilita una manera sencilla de reconocer a que estadio del juego pertenece una determinada posición. En efecto, tan sólo es necesario contar el número de elementos del vector que son iguales a 0 para saber a qué turno pertenece una posición dada.

Esta propiedad se debe al hecho de que en cada jugada el vector que representa la posición ve incrementado uno de sus elementos y anulado otro. De manera que, obviando el orden de los elementos, cada vez que realizamos un movimiento estamos poniendo a 0 una de las posiciones del vector.

En ese sentido, en el turno 0 tan sólo tenemos una posición, la $[1,1,1][1,1,1][1,1,1][1,1,1]$, que es la única que no contiene ningún 0. Así mismo, la posición $[2,2,1][2,1,1][2,0,0][1,0,0]$ pertenece al turno 4 ya que tiene 4 elementos a 0.

Esta propiedad nos ayuda, además, a determinar qué jugador será el que se enfrente a una determinada posición: Si el número de posiciones a 0 es par, le toca jugar al primer jugador. Si por el contrario es impar, le toca al segundo.

También nos permite esbozar la estructura general del grafo de juego. Estará formado por 12 *niveles*. Cada una de ellos tendrá un número diferente de nodos y estará unido al siguiente por aristas unidireccionales. Así pues el grafo tiene una estructura bastante lineal, en la que no se pueden encontrar saltos ni bucles y que necesariamente termina en uno de los 15 finales de partida posibles.

Concretamente:

Nivel	Nº Estados Legales	Nº Estados Finales
0	1	0
1	2	0
2	10	0
3	32	0
4	76	0
5	129	0
6	164	0
7	142	0
8	88	2
9	35	7
10	8	5
11	1	1

Así pues el juego empieza y acaba con pocas opciones pero tiene una gran variedad de caminos por los que moverse entre la fase de apertura y los diferentes finales. Esta estructura es muy frecuente en el ámbito de la combinatoria y resulta natural encontrarla en un juego como *Babylone*.

3.4 Elementos Fundamentales

En cada nivel podemos distinguir los siguiente elementos:

Ganadoras 1 El conjunto de posiciones de ese nivel que conducen a la victoria del jugador 1 si este juega perfecto (independientemente de a quién le toque jugar y de cómo juegue el jugador 2).

Ganadoras 2 El conjunto de posiciones de ese nivel que conducen a la victoria del jugador 2 si este juega perfecto (independientemente de a quién le toque jugar y de cómo juegue el jugador 1).

Buenas Jugadas El conjunto de jugadas que van desde una posición Ganadora 1 a una posición Ganadora 1 si le toca jugar a 1 o de una posición Ganadora 2 a una posición Ganadora 2 si le toca jugar a 2.

Malas Jugadas El conjunto de jugadas que van desde una posición Ganadora 1 a una posición Ganadora 2 si le toca jugar a 1 o de una posición Ganadora 2 a una posición Ganadora 1 si le toca jugar a 2.

Jugadas Indiferentes El conjunto de jugadas que van desde una posición Ganadora 2 a una posición Ganadora 2 si le toca jugar a 1 o de una posición Ganadora 1 a una posición Ganadora 1 si le toca jugar a 2.

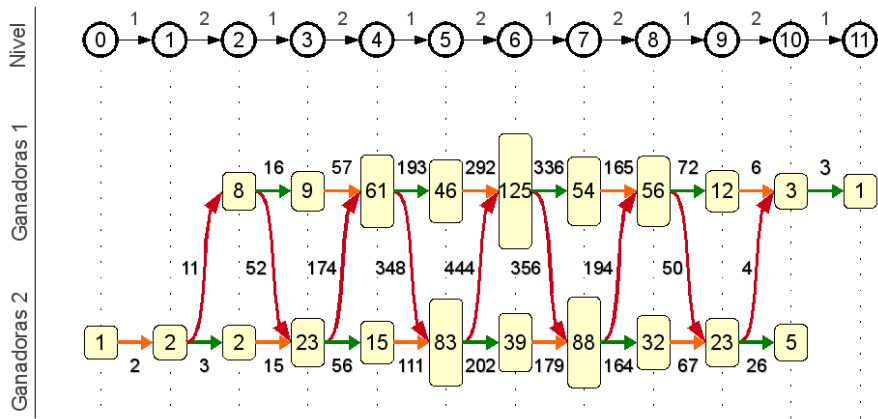
Una posición es Ganadora 1 si cumple una de estas tres condiciones:

- Se trata de una posición final y le toca jugar al Jugador 2.
- Le toca jugar al Jugador 2 y todas los posibles movimientos conducen a una posición Ganadora 1.
- Le toca jugar al Jugador 1 y existe al menos un movimiento que conduce a una posición Ganadora 1.

De manera similar se pueden encontrar todas las posiciones Ganadoras 2. Así mismo es evidente que cualquier posición es Ganadora 1 o Ganadora 2.

Por otro lado, las Buenas Jugadas son aquellas que hacen que el jugador que realiza el movimiento siga ganando mientras que las Malas Jugadas pasan de una posición ventajosa para el que las realiza a una comprometida. Las Jugadas Indiferentes son todas aquellas que se realizan cuando se va perdiendo y tan sólo pueden retrasar un turno más el final de la partida esperando a que el contrario realice una Mala Jugada.

Quizá quede más claro con la siguiente imagen:



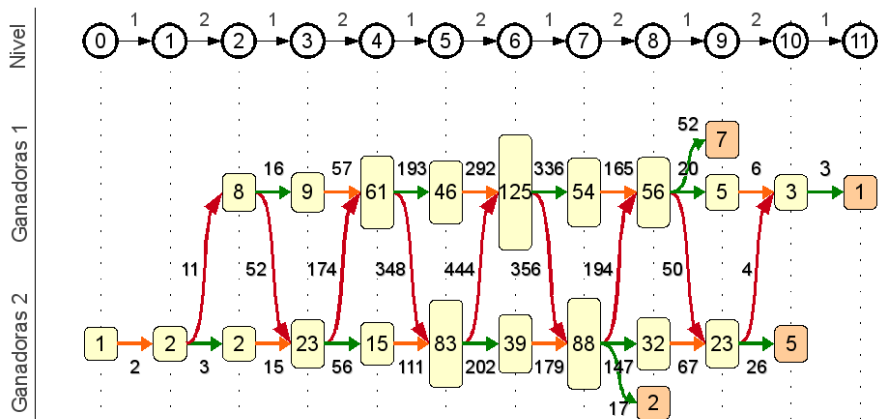
Las posiciones se han separado en Niveles y dentro de cada nivel se diferencia entre Ganadoras 1 y Ganadoras 2. Además se han señalado en verde las Buenas Jugadas, en rojo las Malas Jugadas y en naranja las Jugadas Indiferentes.

Lo primero que se puede observar en la ilustración es que si el jugador 2 no realiza ninguna mala jugada el juego se resuelve a su favor en un máximo de 10 turnos. En ese sentido es fácil diseñar una táctica óptima para el Jugador 2 basada en memorizar las 93 ($= 2 + 15 + 39 + 32 + 5$) posiciones que son resultado de una Buena Jugada por su parte y tratar de alcanzar una de ellas en cada una de sus jugadas. Es posible que esta técnica se pueda refinar hasta reducir el número de posiciones a memorizar a una cantidad más manejable pero en cualquier caso 93 posiciones es un objetivo asequible para la memoria humana.

El Jugador 1, por su parte, debería memorizar 122 ($= 9 + 46 + 54 + 12 + 1$) posiciones y esperar a que el adversario cometa un error.

También es interesante notar que, en general, hay más Malas Jugadas que Buenas Jugadas en cada turno. Esto significa que entre jugadores poco entrenados es tan probable que gane el Jugador 1 como que gane el Jugador 2.

Si separamos ahora los finales de partida la estructura queda así:



Concretamente, los 15 finales son:

Nivel	Posición Final	¿Quién juega?	Pr	Pr+
8	[5,0,0,4,0,0,2,0,0,1,0,0]	(Pierde 1)	1.94%	6.19%
	[6,0,0,3,0,0,2,0,0,1,0,0]		1.55%	4.93%
9	[5,0,0,4,0,0,3,0,0,0,0,0]	(Pierde 2)	8.76%	9.20%
	[6,0,0,4,0,0,2,0,0,0,0,0]		15.43%	22.11%
	[6,0,0,5,0,0,1,0,0,0,0,0]		2.57%	2.23%
	[7,0,0,3,0,0,2,0,0,0,0,0]		1.34%	1.54%
	[7,0,0,4,0,0,1,0,0,0,0,0]		2.15%	2.33%
	[8,0,0,3,0,0,1,0,0,0,0,0]		12.81%	13.38%
	[9,0,0,2,0,0,1,0,0,0,0,0]		0.58%	0.78%
10	[7,0,0,5,0,0,0,0,0,0,0,0]	(Pierde 1)	1.11%	0.60%
	[8,0,0,4,0,0,0,0,0,0,0,0]		31.21%	25.17%
	[9,0,0,3,0,0,0,0,0,0,0,0]		2.76%	0.78%
	[10,0,0,2,0,0,0,0,0,0,0,0]		5.02%	4.00%
	[11,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0]		0.70%	0.22%
11	[12,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]	(Pierde 2)	12.07%	6.53%

En la columna Pr se ha anotado la probabilidad de llegar a cada final de partida si ambos jugadores eligen al azar cada jugada de entre todos los movimientos legales que tengan a su disposición.

En la columna Pr+ se ha anotado la probabilidad de llegar a cada final de partida si ambos jugadores eligen al azar cada jugada de entre todos los movimientos legales que tengan a su disposición excepto cuando tengan a su disposición una jugada que deje (inmediatamente) al contrario sin movimientos, momento en el cual eligen al azar tan sólo entre ese tipo de jugadas (si es que tienen más de una a su disposición).

Salta a la vista que unos finales son más probables que otros, lo cual es natural pero resta variedad a un juego que ya es algobreve y repetitivo.

Apéndice A

Posiciones Legales de Babylone

A continuación se adjunta un listado con todas las posiciones legales del juego:

Nivel	Ganadora	Posición
0	2	[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
1	2	[2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
1	2	[2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
2	1	[2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
2	1	[2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
2	1	[2, 1, 1, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
2	1	[3, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
2	1	[2, 1, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
2	1	[2, 1, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
2	1	[2, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
2	1	[3, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
2	2	[2, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
2	2	[2, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
3	1	[2, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1]
3	1	[3, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
3	1	[4, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
3	1	[3, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
3	1	[3, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
3	1	[4, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
3	1	[2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 0, 0]
3	1	[2, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
3	1	[3, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
3	2	[2, 1, 1, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1]
3	2	[2, 1, 1, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1]
3	2	[2, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
3	2	[2, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
3	2	[4, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
3	2	[2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1]

Nivel	Ganadora	Posición
3	2	[2, 2, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
3	2	[3, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
3	2	[4, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
3	2	[2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
3	2	[2, 2, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
3	2	[2, 2, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
3	2	[2, 2, 1, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
3	2	[2, 2, 1, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
3	2	[4, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
3	2	[4, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
3	2	[2, 2, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
3	2	[3, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
3	2	[2, 2, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
3	2	[3, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
3	2	[2, 2, 2, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
3	2	[2, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
3	2	[3, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[2, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0]
4	1	[2, 1, 1, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0]
4	1	[2, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
4	1	[2, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[3, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1]
4	1	[4, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	1	[2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
4	1	[2, 2, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
4	1	[2, 2, 1, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
4	1	[2, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
4	1	[3, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
4	1	[3, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
4	1	[4, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
4	1	[4, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[4, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	1	[4, 1, 1, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[2, 2, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[2, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[3, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[3, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[4, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[4, 1, 1, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[4, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[3, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
4	1	[4, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
4	1	[5, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	1	[3, 1, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
4	1	[4, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[4, 1, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
4	1	[3, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
4	1	[4, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
4	1	[5, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[2, 2, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[2, 2, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
4	1	[3, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 1, 0, 0]
4	1	[3, 1, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[4, 1, 1, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
4	1	[3, 1, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[4, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[2, 2, 1, 2, 2, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[3, 1, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	1	[2, 2, 2, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[3, 0, 0, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[3, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[4, 2, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[2, 2, 2, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[3, 0, 0, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	1	[3, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	1	[4, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
4	1	[3, 1, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
4	1	[5, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[2, 2, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
4	1	[3, 1, 0, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[3, 2, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
4	1	[3, 1, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[5, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	1	[3, 1, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[3, 1, 0, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[3, 2, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
4	1	[3, 1, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	2	[4, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	2	[4, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
4	2	[4, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
4	2	[4, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
4	2	[2, 2, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	2	[2, 2, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	2	[2, 2, 1, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
4	2	[4, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	2	[2, 2, 2, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	2	[2, 2, 2, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	2	[2, 2, 1, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
4	2	[5, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
4	2	[2, 2, 1, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
4	2	[2, 2, 1, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
4	2	[2, 2, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	1	[3, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0]
5	1	[3, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 2, 0, 0]
5	1	[4, 1, 1, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
5	1	[3, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
5	1	[3, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0]
5	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1]
5	1	[4, 1, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
5	1	[4, 1, 1, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
5	1	[4, 1, 1, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	1	[3, 2, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
5	1	[3, 0, 0, 2, 2, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
5	1	[3, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
5	1	[3, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
5	1	[4, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
5	1	[4, 1, 1, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	1	[4, 1, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	1	[5, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	1	[5, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	1	[3, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0]
5	1	[3, 0, 0, 2, 2, 1, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
5	1	[3, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
5	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0]
5	1	[3, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0]
5	1	[4, 1, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
5	1	[4, 1, 1, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	1	[6, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	1	[6, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	1	[3, 1, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
5	1	[4, 1, 1, 3, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	1	[5, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
5	1	[5, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	1	[4, 3, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	1	[5, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	1	[3, 0, 0, 2, 2, 1, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
5	1	[3, 2, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
5	1	[3, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0]
5	1	[3, 1, 0, 3, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
5	1	[4, 1, 1, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	1	[6, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
5	1	[3, 2, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	1	[3, 0, 0, 2, 2, 2, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	1	[4, 3, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	1	[5, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	1	[3, 0, 0, 2, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	1	[4, 3, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	1	[5, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[2, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0]
5	2	[4, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[2, 2, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
5	2	[2, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
5	2	[4, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0]
5	2	[4, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
5	2	[4, 1, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 1, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[4, 1, 1, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[2, 2, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
5	2	[4, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
5	2	[4, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
5	2	[4, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
5	2	[4, 1, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	2	[4, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
5	2	[4, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	2	[2, 2, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 1, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[5, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
5	2	[4, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
5	2	[4, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
5	2	[4, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
5	2	[2, 2, 1, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
5	2	[4, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
5	2	[4, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
5	2	[4, 2, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[2, 2, 2, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
5	2	[4, 0, 0, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	2	[4, 2, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
5	2	[2, 2, 2, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 0, 0, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 1, 0, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[4, 2, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 2, 1, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[4, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
5	2	[5, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
5	2	[5, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
5	2	[2, 2, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
5	2	[2, 2, 1, 2, 2, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 1, 1, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 2, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[2, 2, 2, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[4, 1, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 2, 1, 2, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 1, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[5, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
5	2	[5, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
5	2	[5, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[2, 2, 1, 2, 2, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
5	2	[2, 2, 2, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 2, 2, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[3, 2, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 1, 1, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
5	2	[4, 2, 1, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
5	2	[4, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
5	2	[4, 2, 2, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[4, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
5	2	[6, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 2, 2, 1, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[5, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[2, 2, 2, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[2, 2, 2, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[3, 2, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[4, 2, 2, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[3, 2, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
5	2	[6, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[3, 2, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
5	2	[6, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[2, 2, 2, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
5	2	[3, 2, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[3, 2, 0, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 2, 2, 2, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 2, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
5	2	[3, 2, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
5	2	[3, 1, 0, 3, 1, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
5	2	[3, 2, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
6	1	[4, 1, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0]
6	1	[4, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[5, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 1, 1, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
6	1	[4, 1, 1, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 2, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
6	1	[4, 2, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 2, 2, 1, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 2, 2, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 2, 2, 1, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 2, 1, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
6	1	[4, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0]
6	1	[3, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0]
6	1	[4, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0]
6	1	[4, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
6	1	[4, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[4, 1, 1, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 1, 1, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 3, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 1, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 1, 0, 3, 1, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 1, 1, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[5, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
6	1	[4, 1, 1, 4, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[5, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[5, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[5, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 2, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
6	1	[4, 2, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[4, 1, 0, 4, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[5, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1]
6	1	[5, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[6, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
6	1	[6, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 2, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0]
6	1	[4, 2, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[6, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1]
6	1	[5, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
6	1	[3, 1, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
6	1	[4, 0, 0, 3, 1, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[4, 1, 1, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 1, 1, 4, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[5, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
6	1	[5, 1, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 2, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 2, 1, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 2, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[5, 1, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[6, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
6	1	[6, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 3, 2, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
6	1	[4, 3, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[5, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[6, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 2, 2, 2, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 1, 0, 2, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 2, 2, 2, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
6	1	[4, 2, 1, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 0, 0, 3, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 1, 0, 3, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 3, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 3, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[5, 0, 0, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[5, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[6, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[5, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[6, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[5, 1, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[5, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 2, 2, 1, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 2, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[5, 1, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[6, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 2, 2, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 2, 1, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 1, 0, 3, 2, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 3, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[5, 0, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 4, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[5, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[6, 1, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[3, 1, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0]
6	1	[5, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
6	1	[5, 1, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[5, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 2, 2, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 1, 1, 2, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[4, 2, 1, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 1, 1, 3, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[4, 3, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[5, 1, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[5, 2, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	1	[6, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
6	1	[5, 1, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[7, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 1, 0, 3, 1, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 3, 1, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
6	1	[3, 1, 0, 3, 1, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[5, 1, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[7, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	1	[7, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	1	[3, 2, 0, 2, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[2, 2, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
6	2	[4, 1, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	2	[4, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	2	[4, 1, 0, 4, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	2	[3, 1, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
6	2	[4, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
6	2	[4, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
6	2	[4, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
6	2	[2, 2, 2, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
6	2	[4, 1, 0, 2, 2, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[4, 1, 0, 4, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	2	[4, 1, 0, 4, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	2	[5, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
6	2	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
6	2	[4, 4, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[2, 2, 0, 2, 2, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
6	2	[5, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
6	2	[4, 4, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	2	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0]
6	2	[4, 1, 1, 4, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[2, 2, 2, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[4, 4, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	2	[4, 0, 0, 2, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	2	[4, 2, 2, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	2	[4, 4, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[4, 0, 0, 2, 2, 2, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	2	[4, 2, 2, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	2	[4, 4, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[3, 1, 0, 2, 2, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
6	2	[4, 2, 1, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[3, 1, 0, 2, 2, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[4, 2, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[6, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	2	[6, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[6, 2, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
6	2	[2, 2, 2, 2, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
6	2	[3, 2, 0, 3, 2, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
6	2	[3, 2, 0, 3, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
6	2	[3, 1, 0, 3, 1, 0, 3, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0]
7	1	[4, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0]
7	1	[4, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0]
7	1	[4, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
7	1	[4, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
7	1	[4, 2, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[6, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0]
7	1	[4, 1, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0]
7	1	[5, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
7	1	[5, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
7	1	[5, 1, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[6, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
7	1	[6, 0, 0, 2, 1, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[3, 2, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
7	1	[4, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 0]
7	1	[4, 0, 0, 3, 2, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[4, 3, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	1	[4, 2, 1, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[6, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	1	[6, 1, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[4, 0, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0]
7	1	[4, 1, 1, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[4, 0, 0, 3, 1, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0]
7	1	[4, 1, 0, 3, 1, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[5, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
7	1	[5, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
7	1	[5, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[5, 0, 0, 3, 1, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[6, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[6, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
7	1	[5, 0, 0, 4, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
7	1	[6, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	1	[5, 1, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[5, 1, 0, 4, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[4, 2, 0, 3, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[4, 3, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[6, 0, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[5, 2, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[6, 1, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[6, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[7, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
7	1	[4, 2, 2, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[5, 0, 0, 2, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	1	[5, 2, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[6, 1, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
7	1	[7, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
7	1	[7, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	1	[3, 2, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
7	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 2, 0, 0, 0]
7	1	[5, 2, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	1	[7, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	1	[5, 4, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	1	[5, 1, 0, 2, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
7	2	[4, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
7	2	[4, 2, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 1, 0, 4, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 1, 0, 4, 0, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 0, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 1, 0, 4, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
7	2	[4, 2, 0, 4, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 4, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 4, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[6, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 4, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[8, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 0, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
7	2	[4, 0, 0, 3, 1, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0]
7	2	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0]
7	2	[4, 1, 1, 4, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 0, 4, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 0, 4, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 4, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 4, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 0, 0, 2, 2, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 2, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 1, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 0, 0, 3, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 1, 0, 3, 2, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 3, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 1, 4, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 2, 2, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 4, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 2, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 4, 1, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
7	2	[5, 2, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[3, 1, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0]
7	2	[5, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 4, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
7	2	[8, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[8, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 1, 0, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[8, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 4, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 4, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 1, 0, 4, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[8, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[8, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[6, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 0, 0, 3, 1, 0, 3, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[8, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[8, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 1, 0, 4, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 0, 2, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 2, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 4, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[6, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 4, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 4, 2, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[6, 2, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[6, 2, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 3, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 3, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 4, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[6, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[3, 2, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[4, 3, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[6, 1, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[5, 0, 0, 3, 2, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
7	2	[3, 2, 0, 3, 2, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 1, 3, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 3, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 2, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[6, 1, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 2, 2, 3, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[6, 2, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[4, 3, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 2, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[6, 1, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[5, 1, 0, 3, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[7, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
7	2	[3, 2, 0, 3, 1, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
8	1	[4, 2, 0, 4, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
8	1	[4, 2, 0, 4, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 0, 0, 2, 2, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[4, 0, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0]
8	1	[4, 2, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0]
8	1	[4, 1, 0, 4, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
8	1	[5, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
8	1	[4, 4, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
8	1	[8, 0, 0, 2, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[8, 1, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 0, 0, 4, 0, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 0, 0, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
8	1	[5, 0, 0, 4, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 0, 0, 4, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[3, 0, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0]
8	1	[5, 0, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0]
8	1	[9, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
8	1	[6, 0, 0, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 1, 0, 4, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 0, 0, 4, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 1, 0, 4, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 0, 0, 4, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[4, 2, 2, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[4, 4, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 2, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[4, 0, 0, 3, 2, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[4, 3, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 2, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 1, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[4, 3, 0, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 0, 0, 3, 2, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[7, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
8	1	[7, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 2, 0, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 1, 0, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[8, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 1, 0, 4, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 4, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 1, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 0, 0, 3, 1, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[9, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[9, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 1, 0, 5, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[5, 1, 0, 5, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
8	1	[6, 0, 0, 2, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 2, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 0, 0, 3, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[7, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[6, 2, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	1	[7, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
8	1	[7, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
8	1	[7, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0]
8	2	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0]
8	2	[4, 4, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[4, 4, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[6, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
8	2	[5, 0, 0, 4, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0]
8	2	[8, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
8	2	[8, 1, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[8, 2, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[5, 0, 0, 4, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[5, 0, 0, 5, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
8	2	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 3, 1, 0, 0, 0, 0]
8	2	[4, 4, 0, 3, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[8, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
8	2	[8, 0, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[8, 1, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[8, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[4, 4, 1, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[4, 3, 0, 4, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[5, 0, 0, 4, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[5, 2, 0, 4, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[5, 4, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[5, 0, 0, 5, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
8	2	[9, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[9, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[6, 4, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[6, 4, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[4, 3, 0, 3, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[5, 2, 0, 3, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[6, 1, 0, 3, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[7, 0, 0, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
8	2	[6, 2, 0, 3, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[6, 0, 0, 4, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[6, 0, 0, 4, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[6, 0, 0, 3, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[8, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[5, 0, 0, 4, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[9, 0, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[6, 0, 0, 5, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[6, 0, 0, 5, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

Nivel	Ganadora	Posición
9	1	[8, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[4, 4, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[7, 0, 0, 3, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
9	1	[7, 0, 0, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[4, 0, 0, 4, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[8, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[8, 0, 0, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[4, 4, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[8, 2, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[8, 1, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[9, 0, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[10, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[5, 0, 0, 5, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[8, 0, 0, 3, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[9, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[10, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[6, 2, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[6, 4, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[5, 4, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[8, 3, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[5, 0, 0, 4, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[7, 0, 0, 4, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[9, 2, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[10, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[5, 2, 0, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[6, 1, 0, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
9	2	[7, 0, 0, 3, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
10	1	[8, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
10	1	[6, 0, 0, 6, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
10	1	[10, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
10	2	[8, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
10	2	[10, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
10	2	[9, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
10	2	[11, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
10	2	[7, 0, 0, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
11	1	[12, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]